

数字媒体技术专业辅修结业2023级本科指导性教学计划进程表

课程编码	课 程 名 称	考试	学分	学时分配				各学期计划学分																开课院系
				总学时	讲课	实验	实践	1	I	2	II	3	III	4	IV	5	V	6	VI	7	VII	8		
								19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	
0007743	计算机系统平台	考查	3	48	48					3													计算机学院	
0010083	动画基础	考查	2	32	20	12							2										计算机学院	
0010141	三维美术设计基础	考查	3	48	16	32							3										计算机学院	
0010746	游戏设计概论（双语）	考试	2	32	26	6									2								计算机学院	
0007755	计算机图形学	考查	2	32	24	8									2								计算机学院	
学科基础必修课（辅）		小计	12	192	134		0			3		5		4		0		0						
0010137	游戏开发技术基础	考查	3	48	20	28									3								计算机学院	
0010660	移动应用开发	考查	2	32	16	16										2							计算机学院	
专业必修课（辅）		小计	5	80	36									3										
总计			17	272	170	0	0	0	0	0	3	0	5	0	7	0	0	0	0	0	0	0		
先修课程			修读过《面向对象程序设计（C++）》且成绩合格													上课方式		随班						

主管院长（主任）签字：

主管校长签字：

年 月 日

年 月 日